**Республика Карелия**

**Администрация Прионежского муниципального района**

**МОУ «НОВОВИЛГОВСКАЯ СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА № 3»**

**Дополнительная общеразвивающая, образовательная программа в рамках сетевого взаимодействия между МОУ «Нововилговская средняя школа №3» и отделением профилактики социального сиротства № 2**

**ГБУ СО РК «Центр помощи детям «Надежда»**

**(научно -технической направленности)**

**«Новые возможности с Точкой роста»**

**Возраст детей – 10-16 лет**

**Срок реализации -1 год**

**Составители программы:**

Трофимюк Е.А., преподаватель-организатор ОБЖ

Гаспоревич О.Е., учитель информатики

Ремешевская О.В., учитель ИЗО и технологии

Тимиева Е.А., учитель математики

Пеуша С.Г, учитель математики

Боровкова А.А., учитель физики и информатики

Шамонтьева А.В, учитель биологии

**п. Новая Вилга**

**2023 год**

[**Пояснительная записка**](https://docs.google.com/document/d/10yv22jp5qi92WN-DFJclun8pxinPrbzuJz8JS-g7OnM/edit#heading=h.1fob9te)

Сетевое взаимодействие образовательных учреждений представляет собой их совместную деятельность, обеспечивающую обучающемуся возможность осваивать образовательную программу определенного уровня и направленности с использованием ресурсов нескольких (двух и более) образовательных учреждений.

Пинский А.А., Каспржак А.Г. , Митрофанов К.Г.

Сетевое взаимодействие между отделением профилактики социального сиротства

№ 2 Государственного бюджетного учреждения социального обслуживания Республики Карелия, расположенного в п. Мелиоративный Прионежского муниципального района и центром цифрового и гуманитарного профиля «Точка роста» МОУ «Нововилговская средняя школа №3» создано для того, чтобы использовать технические возможности «Точки роста» для создания условий развития интеллектуально-творческого потенциала получателей услуг отделения профилактики социального сиротства.

**Цель программы:** создание условий средствами технического творчества, способствующих улучшению логических, аналитических компетенций и повышению уровня технической грамотности учащихся.

**Содержание программы**

1. **Создание 3д-моделей в Tinkercad и печать на 3д принтере**

Научиться создавать простые 3д-модели в программе Tinkercad. Научиться готовить 3д-модели к печати на 3д-принтере. Посмотреть работу 3д-принтера.

1. **LegoWedo 2.0**

Познакомиться с основами робототехники. Научиться создавать простых роботов по предложенной схеме.

1. **Создание 3д-моделей и резка на лазерном гравере**

Познакомиться с программой CorelDraw, создать макет новогодней игрушки. Загрузить и вырезать игрушки на лазерном станке.

1. **Дополненная реальность**

Научиться использовать технологию, которая добавляет в реальный, физический мир цифровые объекты.

1. **Рисование 3Д-ручкой**

3-D рисование - это создание объемных рисунков и объектов с помощью специальных инструментов - 3D ручек. Рисование 3Д- ручкой приучает мыслить не в плоскости, а пространственно. Обучающиеся овладевают техникой рисования 3d ручкой, осваивают приёмы и способы конструирования целых объектов из частей, получают начальные навыки цветоведения, понятие о форме и композиции, начинают создавать творческие индивидуальные смысловые работы и сложные многофункциональные изделия.

1. **Шахматы**

Основная цель занятий  - знакомство учащихся с основами игры в шахматы (правила игры, беговые свойства каждой фигуры – правила перемещения фигур по шахматной доске), формирования интереса к данной игре.  
Занятие №1. Тема: «Знакомство с шахматной доской».  
История возникновения игры «Шахматы». Правила поведения во время игры в шахматы.     «Устройство» шахматной доски: вертикаль, горизонталь и их обозначение, диагональ,    поле.  
Тренировочные упражнения: «Найди поле»  
Занятие №2. Тема: «Лагерь черных, лагерь белых».  
Первое знакомство с пешками и фигурами. Сравнительная ценность фигур.  
Тренировочные упражнения: «Где кто живет».  
Занятие №3. Тема: «Учимся делать ход».  
Как правильно делать ход пешкой, ладьей, слоном, конем, королем и ферзем. Как правильно «съесть» фигуру соперника? Знакомство с понятиями «шах» и «мат»».  
Тренировочные упражнения: «Как пройти?», «Спаси короля».  
В течение занятий: тренировочные игры в парах сменного состава и обучающие  игры с компьютером.

1. **Плетение из бумажной лозы**

Программа занятий по плетению из бумажной лозы имеет художественно - прикладную направленность.

Содержание программы занятий нацелено на формирование культуры творческой личности, приобщение обучающихся к общечеловеческим ценностям через собственное творчество, формирование активной деятельностной позиции.

Цель программы – создание условий для творческого и нравственного развития детей, ориентирование детей в предметно – практической деятельности, через освоение ими техники плетения из газет как художественного способа конструирования из бумаги.

1. **Создание мультфильмов**

Создать пластилиновый мультфильм: сделать из пластилина героев, создать покадровую анимацию в программе в Stikbot Studio 2.

1. **Сувениры своими руками**

**Тематическое планирование (15 часов)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Название тематического раздела** | **Кол-во часов** | **Учитель** |
|  | Рисование 3Д-ручкой | 2 | Ремешевская О.В. |
|  | LegoWedo 2.0 | 2 | Тимиева Е.А. |
|  | Шахматы | 2 | Пеуша С.Г. |
|  | Создание 3д-моделей в Tinkercad и печать на 3д принтере | 2 | Гаспоревич О.Е. |
|  | Сувениры своими руками | 3 | Трофимюк Е.А. |
|  | Дополненная реальность | 1 | Боровкова А.А. |
|  | Создание 3д-моделей в CorelDraw и резка на лазерном гравере | 2 | Боровкова А.А. |
|  | Создание мультфильмов | 1 | Гаспоревич О.Е. |
|  | Всего: | 15 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Дата** | **Занятие** | **Учителя** |
|  | 20.09.2023 | 3д-ручка | Ремешевская О.В. |
|  | 4.10.2023 | LegoWedo | Тимиева Е.А. |
|  | 18.10.2023 | Плетение из бумажной лозы | Яковлева Н.В. |
|  | 15.11.2023 | 3д-моделирование (принтер)  3д-моделирование (гравер)  Сувениры к Новому году | Гаспоревич О.Е. (1 гр)  Боровкова А.А. (2 гр) |
|  | 29.11.2023 | 3д-моделирование (принтер)  3д-моделирование (гравер)  Сувениры к Новому году | Гаспоревич О.Е. (2 гр)  Боровкова А.А. (1 гр) |
|  | 13.12.2023 | Создание Новогодних сувениров | Трофимюк Е.А. |
|  | 17.01.2024 | Шахматы  Создание мультфильмов | Пеуша С.Г.(1)  Гаспоревич О.Е.(2) |
|  | 31.01.2024 | Шахматы  Создание мультфильмов | Пеуша С.Г.(2)  Гаспоревич О.Е.(1) |
|  | 14.02.2024 | Сувениры из эпоксидной смолы. … | Ремешевская О.В. (1 гр)  Боровкова А.А. (2 гр) |
|  | 28.02.2024 | Цветы из фоамирана. Сувениры к 8 Марта | Гаспоревич О.Е. (2 гр)  Боровкова А.А. (1 гр) |
|  | 13.03.2024 | LegoWedo | … |
|  | 03.04.2024 | Рисование на камнях | Трофимюк Е.А. |
|  | 17.04.2024 | Броши в технике «Канзаши» к 9 Мая | Трофимюк Е.А. |
| 14-15 | 15.05.2024 | Шахматы  Дополненная реальность | Пеуша С.Г.  Боровкова А.А. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Дата** | **Занятие** | **Учителя** | **Отметка о выполнении** |
|  | 12.10.2022 | 3д-ручка | Ремешевская О.В. | Выполнено |
|  | 19.10.2022 | LegoWedo | Тимиева Е.А. | Выполнено |
|  | 23.11.2022 | 3д-моделирование (принтер)  3д-моделирование (гравер)  Сувениры к Новому году | Гаспоревич О.Е. (1 гр)  Боровкова А.А. (2 гр) | Выполнено |
|  | 7.12.2022 | 3д-моделирование (принтер)  3д-моделирование (гравер)  Сувениры к Новому году | Гаспоревич О.Е. (2 гр)  Боровкова А.А. (1 гр) | Выполнено |
|  | 14.12.2022 | Плетение из бумажной лозы | Яковлева Н.В. | Выполнено |
|  | 1.02.2023 | Шахматы | Пеуша С.Г. | Выполнено |
|  | 15.02.2023 | Шахматы | Пеуша С.Г. | Выполнено |
|  | 1.03.2023 | Изолон | Боровкова А.А.  Гаспоревич О.Е. |  |
|  | 15.03.2023 | Эпоксидная смола. Рисование на камнях | Ремешевская О.В.  Трофимюк Е.А. |  |
|  | 29.03.2023 | VR-технологии. Квадрокоптеры. | Боровкова А.А.  Гаспоревич О.Е. |  |
|  | 12.04.2023 | Мультипликация | Боровкова А.А.  Гаспоревич О.Е. |  |
|  | 26.04.2023 | Броши в технике «Канзаши» к 9 Мая | Трофимюк Е.А. |  |
|  | 17.05.2023 | LegoWedo | Тимиева Е.А. |  |

Проведённые занятия.